

Zadatak za ponavljanje:

1. Napraviti program koji stvara GUI sa svojstvima:

- a. Objekt prozor
 - i. Naziv – **prozor**
 - ii. Naslov – **Crtanje likova**
 - iii. Dimenzije – **335x225**
 - iv. Boja pozadine – **Zelena**
- b. Objekt botun (Kvadrat)
 - i. Naziv – **kvadrat**
 - ii. Naslov – **Kvadrat**
 - iii. Koordinate – **x=75, y=30**
 - iv. Boja pozadine – **odredi sam/a**
 - v. Boja slova – **odredi sam/a**
 - vi. Dimenzije – **širina = 80, visina =30**
- c. Objekt botun (Trokut)
 - i. Naziv – **trokut**
 - ii. Naslov – **Trokut**
 - iii. Koordinate – **x=180, y=30**
 - iv. Boja pozadine – **odredi sam/a**
 - v. Boja slova – **odredi sam/a**
 - vi. Dimenzije – **širina = 80, visina =30**
- d. Objekt botun (Pravokutnik)
 - i. Naziv – **pravokut**
 - ii. Naslov – **Pravokutnik**
 - iii. Koordinate – **x=75, y=80**
 - iv. Boja pozadine – **odredi sam/a**
 - v. Boja slova – **odredi sam/a**
 - vi. Dimenzije – **širina = 80, visina =30**
- e. Objekt botun (Šesterokut)
 - i. Naziv – **seste**
 - ii. Naslov – **Šesterokut**
 - iii. Koordinate – **x=180, y=80**
 - iv. Boja pozadine – **odredi sam/a**
 - v. Boja slova – **odredi sam/a**
 - vi. Dimenzije – **širina = 80, visina =30**
- f. Objekt botun (Kuća)
 - i. Naziv – **kuca**
 - ii. Naslov – **Kuća**
 - iii. Koordinate – **x=125, y=130**
 - iv. Boja pozadine – **odredi sam/a**
 - v. Boja slova – **odredi sam/a**
 - vi. Dimenzije – **širina = 80, visina =30**

2. Za svaki botun napravi funkciju koja omogućava da botun crta ono što na njemu piše.